

ΦΥΛΛΟ ΕΡΓΑΣΙΑΣ ΜΑΘΗΤΗ

Δραστηριότητα: «Εκφράζομαι, ζωγραφίζω, δημιουργώ»
(με χρήση Tux paint).




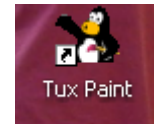
❖ Άνοιξε τον Η/Υ σου πατώντας το κουμπί



❖ Περίμενε



❖ Παρατήρησε  και βρες το εικονίδιο



❖ Κάνε

2

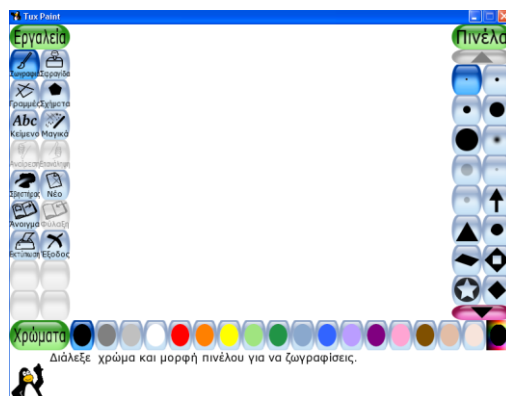


στο εικονίδιο



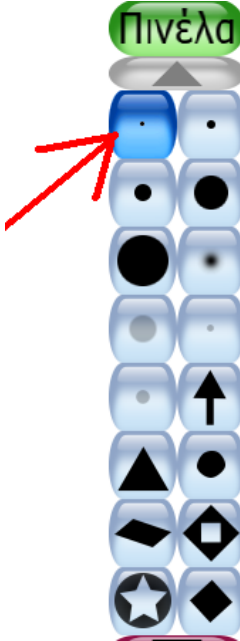





και άνοιξε το πρόγραμμα Tux paint.

❖ Θα δεις  την παρακάτω εικόνα



❖ Οδήγησε με το  το χεράκι  στην εικόνα **Ζωγραφίζω**  και κάνε **1** .

❖ Οδήγησε με το  το χεράκι  εκεί που δείχνει το **Πινέλα**  βέλος  και κάνε **1**  για να

διαλέξεις πινέλο ζωγραφικής 

❖ Οδήγησε με το  το χεράκι  στα χρώματα  και κάνε **1**  σε όποιο **χρώμα** σου αρέσει.



❖ Ζωγράφισε

ότι σου άρεσε πιο πολύ από την



επίσκεψη μας στη Χαιρώνεια

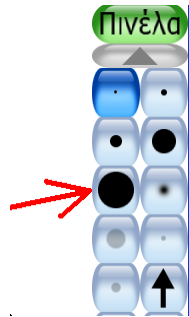
❖ Οδήγησε με το



το χεράκι



εκεί που δείχνει το



βέλος .

και κάνε

1



για να διαλέξεις

χοντρό πινέλο ζωγραφικής



❖ Οδήγησε με το



το χεράκι



στα χρώματα



και κάνε

1

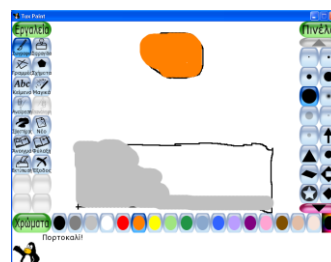


στο χρώμα που σου αρέσει, για να

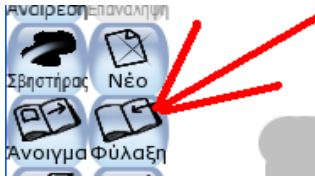
βάψεις



τη ζωγραφιά σου.







❖ Οδήγησε με το  το χεράκι  στη λέξη **Φύλαξη**,


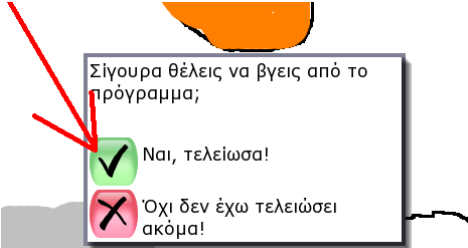
εκεί που δείχνει το βέλος  και κάνε **1**

 για να τη φυλάξεις.

❖ Οδήγησε με το  το χεράκι  στη λέξη **Έξοδος**,

εκεί που δείχνει το βέλος  και κάνε **1** .

❖ Οδήγησε με το  το χεράκι  εκεί που δείχνει το

βέλος και κάνε **1**  

για να βγεις από το πρόγραμμα.

❖ Μπράβο τελείωσες 