

Κινήσου σε ένα ρυθμό.

Ξεκίνα το χορό με το χτύπημα ενός ντραμ.



<http://scratch.mit.edu> 2 SCRATCH

Κινήσου σε ένα ρυθμό

Ετοιμάσου



Διάλεξε έναν χορευτή ή μια άλλη φιγούρα.

Δοκίμασε αυτό τον κώδικα

```

όταν στο  γίνει κλικ
για πάντα
  κινήσου 30 βήματα
  παίξε τύμπανο 35 για 0.5 χρόνους
  κινήσου -30 βήματα
  παίξε τύμπανο 39 για 0.5 χρόνους

```

Κάνε κλικ για να διαλέξεις ήχο του ντραμ

Κάνε το

Κάνε κλικ στην πράσινη σημαία για να ξεκινήσει

Φτιάξε μια κάρτα



1. Δίπλωσε την κάρτα στη μέση.



2. Βάλε κόλλα στο πίσω μέρος.



3. Κόψε κατά μήκος της διακεκομμένης γραμμής.